Classificação e organização de requisitos. Essa atividade toma a coleção de requisitos não estruturados, agrupa, requisitos relacionados e os organiza em grupos coerentes. A forma mais comum de agrupar os requisitos é o uso de um modelo de arquitetura do sistema para identificar subsistemas e associar requisitos a cada subsistema. Na prática, a engenharia de requisitos e projeto da arquitetura não podem ser atividades completamente separadas.

* Ver livro do sommerville
* Classificar of funcionais e os não funcionais e colocar em ordem de prioridade

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisitos Funcionais** |
| 01 | Desenvolver um ambiente gráfico de forma que seja intuitivo e descomplicado, voltado para pessoas leigas. |
| 02 | Cadastrar produtos com o código de barras de fábrica (entrada). |
| 03 | Reconhecimento do *case-sensitive* e auto completar |
| 04 | Cadastrar produtos sem o código de barras de fábrica (entrada). |
| 05 | Gerar balanços (saída). |
| 06 | Gerar gráficos estatísticos (saída). |
| 07 | Calcular e exibir a produtividade dos funcionários (saída). |
| 08 | Gerar orçamentos (saída). |
| 09 | Conseguir ler códigos QR por meio da implementação de um (QR Code Reader). |
| 10 | Guardar todos os dados de forma segura em um Banco de Dados (Data Base). |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisitos Não Funcionais** |
| 01 | Novos Computadores com telas adequadas |
| 01 | Desenvolver um ambiente gráfico baseado em apps mobile. |
| 02 | Desenvolver um app mobile com acesso completo ao sistema. |
| 03 | Gerar relatórios de forma fácil para o usuário, com a facilidade de um clique de um botão. |
| 04 | Permitir que o usuário redimensione os menus, gráficos e janelas da forma que preferir. |
| 05 | Melhor uso do leitor de códigos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisito de Domínio** |
| 01 | Implementação de software que obedeça o ramo de negócio da empresa |
| 02 | Desenvolver o software com base na experiência que os funcionários têm em plataformas mobiles. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisitos de Usuário** |
| 01 | Ambiente gráfico baseado em apps mobile com acesso completo ao sistema. |
| 02 | Conseguir ler códigos QR. |
| 03 | Gerar relatórios de forma fácil. |
| 04 | Poder mudar o tamanho das letras e janelas. |
| 07 | O Programa deve ser fácil de se usar. |
| 08 | Cadastrar produtos com e sem o código de barras de fábrica. |
| 09 | Gerar balanços. |
| 10 | Gerar gráficos estatísticos. |
| 11 | Mostrar se os funcionários estão sendo produtivos ou não. |
| 12 | Gerar orçamentos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisitos de Sistema** |
| 01 | Desenvolver um ambiente gráfico baseado nos apps mobile mais recentes. |
| 02 | Desenvolver um app mobile com acesso completo ao sistema. |
| 03 | Reaproveitamento de códigos vindo de fábrica incluindo os QR |
| 04 | Imprimir relatórios de forma fácil para o usuário, com a facilidade de um clique de um botão. |
| 05 | Permitir que o usuário alterar, gráficos, fontes e janelas da forma que preferir. |
| 06 | Guardar todos os dados de forma segura em um Banco de Dados |
| 07 | Desenvolver um ambiente gráfico de forma que seja intuitivo e descomplicado, voltado para pessoas leigas. |
| 08 | Cadastrar produtos com o código de barras de fábrica (entrada). |
| 09 | Cadastrar produtos sem o código de barras de fábrica (entrada). |
| 10 | Instalar sistema operacional compatível com as máquinas e com o programa a ser desenvolvido |
| **Prioridade** | **Requisitos de Sistema** |
| 11 | Gerar balanços (saída). |
| 12 | Gerar gráficos estatísticos (saída). |
| 13 | Calcular e exibir a produtividade dos funcionários (saída). |
| 14 | Gerar orçamentos (saída). |

Classificação e organização de requisitos. Essa atividade toma a coleção de requisitos não estruturados, agrupa, requisitos relacionados e os organiza em grupos coerentes. A forma mais comum de agrupar os requisitos é o uso de um modelo de arquitetura do sistema para identificar subsistemas e associar requisitos a cada subsistema. Na prática, a engenharia de requisitos e projeto da arquitetura não podem ser atividades completamente separadas.

* Ver livro do sommerville
* Classificar of funcionais e os não funcionais e colocar em ordem de prioridade

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisitos Funcionais** |
| 01 | Desenvolver um ambiente gráfico de forma que seja intuitivo e descomplicado, voltado para pessoas leigas. |
| 02 | Cadastrar produtos com o código de barras de fábrica (entrada). |
| 03 | Cadastrar produtos sem o código de barras de fábrica (entrada). |
| 04 | Gerar balanços (saída). |
| 05 | Gerar gráficos estatísticos (saída). |
| 06 | Calcular e exibir a produtividade dos funcionários (saída). |
| 07 | Gerar orçamentos (saída). |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prioridade** | **Requisito Não Funcionais** |
| 01 | Desenvolver um ambiente gráfico baseado em apps mobile. |
| 02 | Desenvolver um app mobile com acesso completo ao sistema. |
| 03 | Conseguir ler códigos QR por meio da implementação de um (QR Code Reader). |
| 04 | Gerar relatórios de forma fácil para o usuário, com a facilidade de um clique de um botão. |
| 05 | Permitir que o usuário redimensione os menus, gráficos, fontes e janelas da forma que preferir. |
| 06 | Guardar todos os dados de forma segura em um Banco de Dados (Data Base). |